



Квалификация Silver Series
Правила проведения Турнира

1 Общие положения

1.1 Понятия и определения

- 1.1.1 Регламент или Правила проведения Турнира или Правила – правила, изложенные в настоящем документе, согласно которым проводится Турнир.
- 1.1.2 Капитан или Капитан команды – игрок команды, представляющий на Турнире интересы всех остальных участников своей команды, и представляющий требуемые сведения о команде Организатору.
- 1.1.3 Слот в команде – место в команде, которое может занять игрок.
- 1.1.4 Игрок – участник команды, заявленный Капитаном.
- 1.1.5 Участник – любой игрок, включая Капитана, менеджер команды либо любое иное лицо, принимающее участие в Турнире.
- 1.1.6 Команда – группа игроков во главе с Капитаном и менеджером (при наличии), участвующая в соревнованиях, заявленная на участие в Турнире.
- 1.1.7 Судья или Судья матча – лицо, назначенное Организатором Турнира и контролирующее соблюдение Регламента игроками и иными участниками во время Турнира.
- 1.1.8 Игра – массовая многопользовательская онлайн игра «World of Tanks».
- 1.1.9 Матч – серия максимум из 5 или 13 боев, в зависимости от стадии турнира, по результатам которых определяется победитель.
- 1.1.10 Бой – противостояние команд на одной из карт из официального списка карт Турнира, целью которой является захват базы или уничтожение всех танков команды-противника в рамках установленного времени.
- 1.1.11 Респаун – место на карте, где находится расположение танков своей команды в начале Боя.
- 1.1.12 Тай-брейк – Бой между командами, решающий исход матча в случае, если в результате предыдущих боёв матча команды не смогли определить победителя.
- 1.1.13 Ростер – совокупность используемого в Боях игрового имущества, заранее заявленного перед матчем.
- 1.1.14 Сетап матча – заранее заявленный состав техники, используемый командой в матче.

2 Протест и обжалование

- 2.1 Протест в отношении одного и того же вопроса может быть подан Организатору Турнира только единожды, за исключением случаев возникновения вновь открывшихся обстоятельств. Постоянная подача протестов (два и более раз) по одному и тому же вопросу может быть расценена как попытка получить преимущество и повлиять на решение Организатора Турнира по спорному вопросу, что является нарушением правил честной игры, определенной в настоящем Регламенте.
- 2.2 Решение Организатора Турнира является окончательным и пересмотру не подлежит. Повторно поданные протесты и жалобы рассмотрению не подлежат.

3 Поведение игроков

3.1 Поведение

- 3.1.1 Игрокам команд необходимо соблюдать общепринятые нормы поведения. За нарушение правил поведения, указанные ниже, предусматривается ответственность в виде дисквалификации всей команды.

3.2 Оскорбления

- 3.2.1 Запрещаются оскорбления в любой форме игроков, команд, Организатора Турнира и его работников, компании Wargaming PCL и его работников, компаний-партнеров.

3.3 Спам

- 3.3.1 Запрещается чрезмерное размещение бессмысленных или агрессивных сообщений.

3.4 Неспортивное поведение

- 3.4.1 Игроки должны соблюдать принципы честной игры и спортивного духа соревнований. Любые действия игрока, которые не соответствуют данному принципу, расцениваются как неспортивное поведение.

3.5 Нарушения правил игры

- 3.5.1 Запрещается нарушение Правил игры.

3.6 Обман, жульничество

- 3.6.1 Запрещается намеренное введение в заблуждение Организатора Турнира или других игроков с использованием заведомо ложной информации.

3.7 Нечестная игра

- 3.7.1 Запрещается использование приемов нечестной игры.

3.8 Использование чужого аккаунта

- 3.8.1 Запрещается участие в матчах с использованием аккаунта, принадлежащего другому игроку.

3.9 Хакинг / Читерство

- 3.9.1 Запрещается любая модификация клиента игры с целью получения игрового преимущества.

3.10 Сговор

- 3.10.1 Запрещаются любые договорённости между игроками и/или командами с целью получения игрового преимущества. Под сговором понимаются, но не ограничиваются ими, следующие случаи:

- ✓ Достижение договорённости, либо любая форма переговоров о результате или счете матча.
- ✓ Заведомо пассивная игра с целью достижения желаемого результата матча, либо намеренная саботирование действий команды с целью достижения желаемого результата матча.

3.11 Баги/неполадки игры

3.11.1 Запрещается намеренное использование любых ошибок (багов) или сбоев в работе игры с целью получения игрового преимущества.

3.12 Дисквалификация и сроки применения наказаний

3.12.1 Оценка нарушений, указанных выше в настоящем Регламенте, осуществляется Организатором Турнира. Организатор Турнира имеет право дисквалифицировать любого игрока или команду, за нарушение настоящих Правил проведения Турнира.

3.12.2 Дисквалификация или другие наказания могут быть применены в любой момент, даже если нарушение было выявлено значительно позже самого факта нарушения Регламента.

3.12.3 Жалобы на нарушения правил игры принимаются только через внутриигровую систему жалоб (например, оскорбления).

4 Структура турнира

4.1.1 Участие могут принять все желающие (кроме команд, заигранных в Gold и Silver Series). В рамках квалификации будет проведено два Турнира.

4.1.2 Команды, занявшие места с 1-го по 3-е в каждом из Турниров получают право на выступление в Silver Series.

5 Требования к командам

5.1.1 Команда должна состоять минимум из 7 игроков основного состава и максимум 5 запасных игроков, включая менеджера. Команда, состоящая менее чем из 7 игроков, не допускается к участию в играх Турнира. Каждая команда должна назначить Капитана, указанного в п.1.1.2 Регламента и менеджера, которые являются ответственными за коммуникацию между Организатором Турнира и командой. Функции менеджера может выполнять Капитан команды.

5.1.2 Все команды Турнира должны соответствовать следующим требованиям:

- ✓ Иметь не нарушающее Правила название;
- ✓ Иметь не нарушающий Правила логотип;
- ✓ Иметь как минимум 7 игроков, соответствующих требованиям Турнира.
- ✓ Название команд, содержащие спецсимволы, а также повторяющиеся знаки препинания, будут переименованы вручную судейским составом.

5.1.3 Команда (и игроки) могут принять участие в Квалификации только в случае, если они не участвуют в соревнованиях в рамках Wargaming.net League, проводимых в других регионах, а также в других командах, представляющих WGL.

5.1.4 Команды (и игроки), занявшие места с 1-го по 3-е в первом Турнире, не допускаются к участию во втором.

6 Слот Турнира

- 6.1 Организатор Турнира является единственным лицом, обладающим правом выдавать Командам право на участие в турнире в соответствии с настоящим регламентом. В случае нарушения Командой настоящего Регламента, Организатор Турнира имеет право передать слот (право на участие в Турнире) иной команде в случаях, указанных в Регламенте.

7 Участие команды в Турнире

- 7.1 Для участия в Турнире все Капитаны команд, имеющих право на участие в данном Турнире, предоставляют Организатору Турнира сведения о составе команды. Капитан указывает все аккаунты игроков, входящих в состав команды, которые будут использоваться для участия в Турнире.
- 7.2 Подача таких сведений о составе команд Капитанами и/или сам факт участия в Турнире игрока является подтверждением того, что команды и все их участники согласны с настоящим Регламентом.
- 7.3 Допуск к участию в Турнире выдаётся Организатором Турнира на основании анализа участия команды в предыдущих Сезонах и на основании предоставленных сведений на участие в Турнире Капитаном команды.
- 7.4 Организатор Турнира имеет право отказать команде или ее участнику в допуске к участию в Турнире в случаях нарушения настоящего Регламента командой либо её участником соответственно, либо в иных описанных данным Регламентом случаях.
- 7.5 После получения допуска к участию в Турнире выступление команды может быть прервано только по причине её дисквалификации, осуществляемое в случаях, указанных в Регламенте.
- 7.6 Право на участие в Турнире не может быть передано другой команде по решению команды. В случае если по причинам, описанным в настоящем Регламенте, либо по иным причинам команда не может воспользоваться своим правом на участие в Турнире, Организатор Турнира может передать право на участие в Турнире другой команде.
- 7.7 Организатор Турнира вправе в любой момент запросить у игроков дополнительные документы для участия в Турнире, в случае если это потребует законодательством. В случае не предоставления таких документов лицом, получившим право принять участие в Турнире, Организатор имеет право не допускать такое лицо до участия в Турнире, либо дисквалифицировать таких лиц. А также не допустить участие результатов лиц в подведении итогов Турнире, если указанные документы не будут предоставлены Организатору Турнира до истечения времени проведения Турнира.

8 Требования к составу команд

- 8.1 В матчах Турнира могут выступать только игроки, которые были внесены в состав команды, получившей право выступать в Турнире Капитаном, и утверждены Организатором Турнира.
- 8.2 В Турнире игроки могут быть заявлены в состав только одной команды в Турнире. При этом они не должны состоять в составе других команд, участвующих в соревнованиях в рамках Wargaming.net League в других регионах либо всех сериях (Gold Series, Silver Series).

9 Требования к игрокам и спонсорам команд

- 9.1 Все игроки Турнира должны соответствовать следующим требованиям:
- ✓ Игроки должны быть старше 14 лет;
 - ✓ Игроки не могут являться сотрудниками Организатора Турнира, компании Wargaming PCL либо иных аффилированных лиц;
 - ✓ Игроки должны быть зарегистрированы в Игре на портале worldoftanks.ru (в регионе «Россия»).
- 9.2 Игроки Лиги обязуются не допускать действий, которые могут повредить репутации Лиги, игроков и команд Лиги, Организатора Турнира и других лиц и организаций, связанных с проведением Турнира. Имена, фамилии, голоса, никнеймы игроков, а также логотипы и прочая графическая, текстовая и визуальная атрибутика, определяющая фирменный стиль конкретной команды, может быть использована для маркетинговых активностей в рамках проводимого Турнира и в целом Wargaming.net League.
- 9.3 Для создания текстовых материалов Организатор Турнира имеет право запросить любую информацию, которая касается проведения Турнира, неограниченное количество раз. Игроки обязаны предоставить нужную информацию в течение 24 часов с момента получения запроса.
- 9.4 Игрокам команды, их представителям и сотрудникам спонсорских организаций, которые представляет команда, запрещается влиять на общественное мнение через средства массовой информации с целью получения персональной выгоды или выгоды для команды, а также спонсорской организации, которую она представляет.
- 9.5 Игроки, команды, представители и сотрудники организаций, к бренду которых относится команда, во всех вариантах взаимодействия со средствами массовой информации обязаны давать объективную оценку событиям Турнира и приводить подтверждающие оценку факты.
- 9.6 Состав команды, заявленный в Турнире, будет являться составом, который примет участие в рамках предстоящего сезона Wargaming.net League в Silver Series.

10 Дисквалификация за нарушение Регламента Турнира и сроки применения наказаний

- 10.1 Оценка нарушений Регламента Турнира осуществляется Организатором Турнира. Организатор Турнира имеет право дисквалифицировать любого игрока или команду, за нарушение настоящего Регламента Турнира.
- 10.2 Дисквалификация или другие наказания могут быть применены в любой момент, даже если нарушение было выявлено значительно позже самого факта нарушения Регламента.

11 Форма проведения боев

- 11.1 Форма проведения боев в рамках матча:
- ✓ «до выявления победителя» - все этапы Турнира. В случае, если ни одной из команд не удалось добиться победы в матче, победитель матча будет выявлен с помощью Тай-брейка.

12 Формат проведения матчей

12.1 Настройки матча.

- 12.1.1 Состав команды: 7 человек.
- 12.1.2 Время боя: 10 минут.
- 12.1.3 Интервал между боями: 3 минуты.
- 12.1.4 Время захвата базы: 120 секунд, каждая база захватывается отдельно, очки одновременного захвата двух баз не суммируются.
- 12.1.5 Площадка: автоматическая система боёв

12.2 Требования к ростеру

- 12.2.1 Команды могут состоять из танков разных наций.
- 12.2.2 Допускается использование премиум танков, снарядов и снаряжения.
- 12.2.3 К участию в чемпионате допускаются все виды техники не выше X уровня.
- 12.2.4 Суммарный уровень техники в команде не должен превышать 68 очков.
- 12.2.5 Если команда вошла в комнату боя в неполном составе, и никто из запасных игроков не может занять место в основном составе к старту матча, команде назначается техническое поражение в матче.

12.3 Официальные карты турнира и их порядок выбора.

- 12.3.1 Официальными картами Турнира являются:
- Химмельсдорф;
 - Прохоровка;
 - Степи;

- Утёс;
- Мурованка;
- Рудники;
- Затерянный город.

12.3.2 Карты играют в порядке, определенным случайным образом судьей, в формате 1 тур - 1 карта и повторяются при завершении последней карты из списка.

12.3.3 Матч состоит из одной карты и максимум 2 боев (не включая тай-брейк), в которых каждая команда меняется сторонами каждый бой.

12.3.4 Условия победы для атакующей и обороняющейся сторон

12.3.4.1 Условия победы для атакующей стороны: уничтожение всей вражеской техники или захват как минимум одной из баз соперника за установленное время матча.

12.3.4.2 Условия победы для обороняющейся стороны: уничтожение всей вражеской техники или предотвращение захвата одной из баз в установленное время матча. В случае, если обе команды не уничтожили всю вражескую технику и ни одна из баз обороняющейся стороны не была захвачена, то победителем боя считается команда, принимавшая участие за обороняющую сторону.

12.3.5 Условия победы:

- ✓ Победа в матче автоматически присуждается команде, первой выигравшей 2 боя;
- ✓ В случае, если результат матча позволяет досрочно определить победителя, матч заканчивается досрочно. Это положение относится и к ситуациям, когда дальнейшее продолжение матча не сможет повлиять на исход матча, который известен досрочно.
- ✓ В случае равенства количества выигранных карт проводится Тай-Брейк для выявления победителя матча;
- ✓ В случае технической ничьи (бой не состоялся из-за неполного состава команд), если команды не набрали необходимое количество побед в матче, обе команды дисквалифицируются с Турнира.

12.4 Тай-Брейк

- 12.4.1 В случае, если счет по картам между командами в матче равный, победитель матча будет выявлен на Тай-брейке. Приглашение на бой Тай-брейка высылается автоматической системой проведения боев отдельно (в течении 5 минут после завершения основных боев матча).
- 12.4.2 Система тай-брейка используется только при необходимости определить победителя в случае, если обе команды не набрали достаточного количества очков для победы в рамках конкретного матча.
- 12.4.3 Карта для матчей тай-брейка определяется Организатором Турнира и будет публиковаться вместе с расписанием.

12.5 Правила тай-брейка. Определение команды-хозяина

- 12.5.1 Команда, выигравшая самый быстрый бой в роли атакующей стороны, определяется командой-хозяином тай-брейка.
- 12.5.2 В случае, если ни одна из команд не одержала победу в роли атакующей стороны, производится подсчет нанесенного урона в предыдущих боях в рамках одного матча и только за атакующую сторону. Команда, нанеся наибольшее количество очков урона за атакующую сторону, становится командой-хозяином.
- 12.5.3 Раунд тай-брейка проходит в соответствии со стандартными правилами режима «атака-оборона» (оборона одной команды и атака другой). Победа команде также присуждается по стандартным правилам.
- 12.5.4 Победитель боя, проведенного по системе тай-брейка, считается победителем встречи.

13 Трансляции матчей

- 13.1 Судья оставляет за собой право добавления в любой из матчей наблюдателей за одну или обе команды для обеспечения трансляции матчей. Отказ или помеха в присоединении в бой наблюдателя со стороны команд карается дисквалификацией команды.

14 Переигровка

- 14.1 При возникновении проблем технического характера на стороне сервера Игры. Проблемой технического характера считается ситуация, когда результаты матча не отобразились на сайте турнира. Решение о переигровке принимает судья матча.

14.2 Решение спорных ситуаций

- 14.2.1 При возникновении спорных ситуаций с командами Gold и Silver Series судья обращается к регламенту предыдущего сезона Gold и Silver Series.
- 14.2.2 Решения по спорным ситуациям выносит исключительно судья матча. О решении спорной ситуации судья обязан сообщить Капитанам обеих команд.
- 14.2.3 Решение по спорной ситуации, вынесенное судьей матча, является окончательным.

15 Игровой сервер

- 15.1 Игры проводятся на сервере RU1. Судья оставляет за собой право смены игрового сервера. Судья обязан сообщить о смене игрового сервера посредством официального форума.

16 Аккаунты

- 16.1.1 Турнир проводится на личных аккаунтах игроков.
- 16.1.2 Передача аккаунтов третьим лицам запрещена.
- 16.1.3 Организатор Турнира оставляет за собой право в любой момент проверить, были ли переданы аккаунты игроков Турнира третьим лицам, а также обязуется проводить данную проверку после завершения Турнира.
- 16.1.4 В случае нарушения вышеуказанных правил:
- Команда теряет право на дальнейшее участие в Турнире, а также участие в рамках Wargaming.net League сроком на один сезон.

17 Дисциплинарные взыскания и ответственность

- 17.1 За нарушения положений данного Регламента предусмотрены дисциплинарные наказания.
- 17.2 Дисциплинарные наказания выносятся Организатором Турнира на его усмотрение. О вынесении дисциплинарных наказаний Организатор Турнира сообщает капитану команды по средствам канала коммуникации с капитанами.
- 17.3 Вынесенные дисциплинарные наказания опротестованию не подлежат.

18 Изменение правил

- 18.1 Организатор Турнира оставляет за собой право в любой момент изменять и модернизировать правила Регламента. Если Вы продолжаете участвовать в Турнире после изменения условий Правил проведения Турнира, Вы обязуетесь следовать внесенным изменениям и такие изменения действительны и применимы для Вашего участия в Турнире, начиная со дня начала Турнира.

19 Персональная информация

- 19.1 Любая личная информация, включая, без ограничений, имя, возраст, адрес (в том числе почтовый индекс), номер телефона и/или адрес электронной почты игрока («Личная информация») будут использоваться:
- ✓ в связи с Турниром, в котором такой игрок участвует;
 - ✓ в любых целях, на которые вы дали свое выраженное согласие при регистрации на участие в Турнире;
 - ✓ в порядке, прописанном в настоящем Регламенте.

- 19.2 Личная информация не будет раскрыта какой-либо третьей стороне, кроме случаев, когда это необходимо для вручения приза (-ов), а также если вы не дали своего выраженного согласия на данное участие, за исключением, когда такого раскрытия требует законодательство.

20 Разрешение использования образов, материалов игрока

- 20.1 Игрок настоящим разрешает Организатору Турнира без взимания какой-либо дополнительной платы использовать образ игрока в целях публикации/воспроизводства/распространения/ доведения до всеобщего сведения таким образом, что любое лицо может получить доступ к фотографиям из любого места и в любое время по собственному выбору в целях рекламы Турнира и рекламы Организатора Турнира.
- 20.2 Игрок соглашается, что Организатор Турнира имеет право на использование его образа без выплаты какого-либо вознаграждения.
- 20.3 Право на использование материалов и образа, данное игроком в соответствии с настоящим разделом, может быть передано частично или полностью от Организатора Турнира любому иному третьему лицу для целей использования в рекламных кампаниях Турнира или такого лица.

21 Ответственность

- 21.1 Организатор Турнира не принимает на себя ответственность за потерянные, восстановленные, неправильно адресованные, поврежденные или не предоставленные для участия в Турнире данные. В случае неполного, неверного и/или неправомерного указания данных для участия в Турнире, Организатор Турнира оставляет за собой право дисквалифицировать данного игрока. Организатор Турнира не несет ответственности за какие-либо действия третьих лиц, не дающих возможность участвовать в Турнире.
- 21.2 Организатор Турнира не несет ответственность (договорную или внедоговорную) перед игроками или иными лицами, желающими принять участие в Турнире за какие-либо убытки или ущерб, понесенные вследствие или в связи с Турниром в отношении потерь:
- ✓ которые были непредвиденными;
 - ✓ которые относятся к упущенной выгоде, потере репутации или нанесению урона репутации;
 - ✓ которые были понесены третьими сторонами;
 - ✓ которые были вызваны потерей информации или компьютерным вирусом;
 - ✓ которые являются следствием вины игрока или иного лица, желающего принять участие в Турнире, например, если такое лицо предоставило Организатору Турнира неверную информацию, либо не следовали нашим указаниям в отношении Турнира и/или приза;
 - ✓ которые не являются следствием нарушения Организатором Турнира своих обязательств.
- 21.3 Если какое-либо лицо выдвигает претензию по отношению к другому провайдеру услуг в связи с данным Турниром и/или призами, такое лицо будет предъявлять иск независимым образом и, не обращаясь к Организатору Турнира.

22 Контакты

Все вопросы и предложения по вопросам проведения Турнира игроки и любое лицо может отправлять по следующим контактным адресам:

Электронная почта: wglru@wargaming.net